**T.C.**

**ESKİŞEHİR OSMANGAZİ ÜNİVERSİTESİ**

**BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ**

**2019-2020 Eğitim-Öğretim Yılı**

**152117011- TASARIM SÜREÇLERİ**

**PROJE RAPORU**

**Proje Başlığı**

**“PROJE adı yazılmalı”**

**Projeyi Hazırlayanlar:**

**“Ad-Soyad, Numara, Bölüm”**

**Ders Grubu: A/B**

**İÇİNDEKİLER**

**1.GİRİŞ**

**2.PLANLAMA**

**2.1 Bilgi Gereksinim Belirleme, Problemin Tanımlanması**

2.1.1. Yönetim ve işletme personeli ile görüşme,

2.1.2. Sistem/operasyon belgelerinin toplanması,

2.1.3. Anket formlarının kullanımı,

2.1.4. Sistemin ve personelin gözlemlenmesi

**2.2. Fizibilite(Yapılabilirlik) Raporları**

2.2.1. Kurumsal ve Kültürel Fizibilite

2.2.2. Teknolojik Kaynak Fizibilitesi

2.2.3. Yasal Fizibilite

2.2.4. Finansal Fizibilite

2.2.5. Zaman Fizibilitesi

**2.3. Proje Zaman Çizelgesinin Hazırlanması**

2.3.1. Gannt Şeması

2.3.2. PERT/CPM

**2.4. Projede Çalışacak Personel**

2.4.1. Zamana Bağlı Olarak Belirlemesi

2.4.2. Kim ne iş yapacak

**3.ANALİZ**

**3.1 Sistem Gereksinimlerini Ortaya Çıkarma Yöntem ve Teknikleri**

3.1.1. Yazılı Basılı Belge İnceleme: İncelenen Belgeler vb.

3.1.2. Yüz Yüze Görüşme: Görüşme yapılan kişiler, notlar

3.1.3. Anket: Anket soruları vb.

3.1.4. Gözlem: Yapılan gözlem detayları, süreç/eylem notlar

3.1.5. Prototip ve Hızlı Uygulama Tasarım (Rapid Application Design- RAD)

3.1.6. Ortak Uygulama Tasarım (Joint Application Design-JAD)

3.1.6. Veri Akış Şemaları(Kavramsal Veri Akış Şeması, Mantıksal Veri Akış Şeması, Fiziksel Veri Akış şeması)

3.1.7. (OPS)Olay Tabloları, Durum Formları, İşlevsel Analiz Raporu

3.1.8. İş Akış şeması

**3.2. Gereksinimler**

3.2.1. İşlevsel Gereksinimler

3.2.2. Teknik ve Kaynak Gereksinimleri

3.2.3. Fiziksel Gereksinimler

3.2.4. Sistem Ara yüzleri

3.2.5. Veriyle İlgili Gereksinimler

3.2.6. Güvenlik Gereksinimleri

3.2.7. Kullanıcılar ve İnsan Faktörü

**4.TASARIM**

**4.1. Kullanıcı ve Sistem Ara yüzü Tasarımları**

4.1.1. Kullanıcı Veri Girişi/Seçim Ara yüzleri

4.1.2. Raporlama/Bilgilendirme vb. Ara yüzleri

4.1.3. Diğer sistemler veri alış/veriş Ara yüzleri

**4.2. Veri Tabanı Tasarımı**

4.2.1. Veri Tabanı İsterler Dokümanı

4.2.2. E/R Diyagramı

4.2.3. Veri Tabanı Tabloları

4.2.4. Stored Procedures, Triggerrs vb. sorgular

4.2.5. Kısıtlar,..

**4.3. Gömülü Sistem Tasarımı**

4.3.1. Donanım/Yazılım Ayrıştırması Yapma

4.3.1. Elektronik Tasarım

4.3.2. Gömülü Yazılım Tasarımı

**4.4. Yazılım Tasarımı**

4.4.1. Gereksinime Bağlı Tasarım Kalıp(lar)ı Seçimi

4.4.2. UML Kullanarak Tasarımı Diyagramları Oluşturma

**4.5. Test Tasarımı**

4.5.1. Gereksinim analizlerinden test hedeflerinin belirlenmesi

4.5.2. Birim (Unit) Testleri (üç nokta, büyük hacimli veri vb) Tasarımı

4.5.3. Entegrasyon Testleri Tasarımı

4.5.4. Sistem Testleri (fonksiyonel, performans) Tasarımı

4.5.5. Kabul Testleri Tasarımı

4.5.6. Kapalı kutu (Black-box) Testleri Tasarımı (Opsiyonel)

4.5.7. Açık kutu (White-box) Testleri Tasarımı (Opsiyonel)

**5. UYGULAMA (**Kullanıcı arayüzleri, donanım, saha uygulamaları vb.fotoğraf destekli**)**

5.1. Kullanıcı ve Sistem Ara yüzü Gerçeklemeleri

5.2. Veri Tabanı Gerçeklemeleri

5.3. Gerçeklenen Testler

**6. SONUÇ VE ÖNERİLER**